

EĞİTİM BÜLTENİ

Acıbadem Üniversitesi UZEM



BU SAYIDA

KATEGORİLERİNE GÖRE ÖĞRETMENLER TARAFINDAN EN ÇOK KULLANILAN WEB 2.0 ARAÇLARI

- [İşbirlikçi Çalışma](#)
- [Etkileşimli Materyal Hazırlama](#)

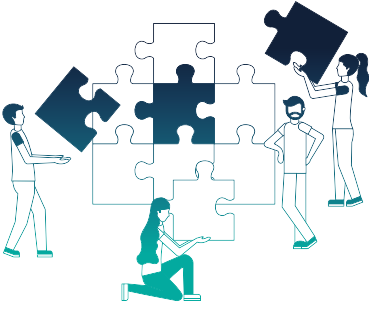
UZEM & Eğitim Teknolojileri Ofisi Haftalık Eğitim Bültenleri ile Sizlerle Buluşuyor

Yazarlar: Ezgi Karatepe, Gizem Nur Arslan

Düzenleyen: Stajyer öğrenci Beyzanur Çalık

Eğitime dair birçok kavramı haftalık bültenlerimizde sizlere ayrıntılarıyla aktarıp eğitim gelişim faaliyet niteliklerimizi ileri seviyeye çıkarmayı hedeflemekteyiz. Okurken hem aydınlanacağınız hem de keyif alacağınız konuları sizler için özenle seçtik.



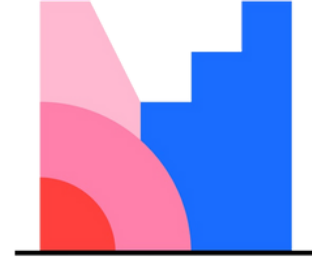


İşbirlikçi Çalışma

- [Mentimeter](#)
- [Padlet](#)
- [Google Dokümanlar](#)
- [Nearpod](#)
- [Twiddla](#)

Mentimeter

Mentimeter, ders öncesi, sırası ve sonrasında anlık ve eğlenceli bir şekilde ısınma ve değerlendirme etkinlikleri hazırlamanızı sağlayan bir araçtır. Mentimeter öğrencilere beyin fırtınası yapma fırsatı vermektedir.



Padlet

Padlet eski tip panoların aksine etkileşimli olarak kullanıcıların yazı, görsel, video gibi materyaller ekleyebildiği sanal ya da dijital bir panodur.



Google Dokümanlar

Google Dokümanlar ile, nerede olursanız olun doküman yazabilir, düzenleyebilir ve dokümanlar üzerinde ortak çalışma yapabilirsiniz. Bu hizmet ücretsizdir. Ayrıca Google E-Tablolar ve Google Slaytlar da Dokümanlara dahildir.



Nearpod

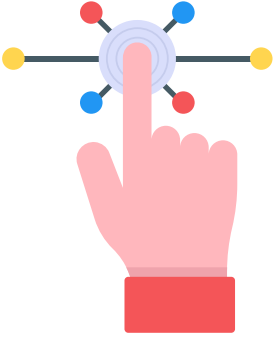
Nearpod bir sanal sınıf uygulamasıdır. İnteraktif sunum hazırlayabileceğiniz, derste işlediğiniz konuya dair notlara, videolara, sorulara, çizimlere, ev ödevlerine ve testlere yer verebilirsiniz. Online olarak hazırlanabilen bu sunuma öğrenciler de online olarak erişebilir.



Twiddla

Twiddla işbirlikçi bir beyaz tahta uygulamasıdır. Aynı zamanda işbirlikçi resimler, hikayeler, senaryolar veya şiirler de yapılabilir.





Etkilişimli Materyal Hazırlama

- [Thinglink](#)
- [Edpuzzle](#)
- [Genially](#)
- [Playposit](#)
- [Phet](#)

Thinglink

Thinglink seçilen bir görseli üstüne soru, yazı, video bağlantıları gibi çeşitli etkileşimler eklemeye yarayan bir web 2.0 aracıdır. Thinglink ile statik resimler bu etkileşimlerle daha eğlenceli hale getirilebilir.



Edpuzzle

Edpuzzle, Youtube veya benzeri platformlardan videolarınıza açık uçlu, çoktan seçmeli sorular ekleyerek etkileşimli videolar oluşturmanıza yarayan bir web 2.0 aracıdır.



Genially

Genial.ly, sunum, oyun, afiş, poster, rapor, etkileşimli görseller, rehberler, infografikler gibi farklı görsel içeriklerin oluşturulmasına olanak tanıyan bir Web 2.0 içerik geliştirme platformudur.



Playposit

Playposit uygulaması etkileşimli özellikleri ile geleneksel sınıf deneyimi yaşatması nedeni ile birçok eğitimci tarafından uzaktan eğitim platformlarında kullanılmaktadır. Bu platformda eğitim video akışı içerisinde çoktan seçmeli sorular, boşluk doldurma, doğru yanlış vb. ölçme araçlarını kullanarak online ortamda anlık geribildirim alma olanağı sunmaktadır. Kavramları düzeltmek, otomatik not ataması ile anlık performansa dayalı geri bildirim vermek amacı ile de kullanılabilen platform standart videoları 3 kat daha etkili hale getirmek konusunda garanti vermektedir.



Phet

Phet, Matematik, Fizik, Kimya, Coğrafya gibi derslerde simülasyonlarla çevrim içi ortamda deney yapmaya imkan sağlayan bir web 2.0 aracıdır. Phet ile öğrenciler öğrendiklerini uygulayarak pratiğe dönüştürebilmektedir.

